



360° RUNDGÄNGE FÜR DIE LEHRE

LUNCH LECTURE

Referent: Achim Hötzel
Referat für Lehrentwicklung &
Hochschuldidaktik der
Philipps-Universität Marburg

1. WAS BEDEUTET IMMERSIVES LERNEN?

Definition:

Immersives Lernen bezeichnet einen Lernansatz, der digitale Technologien wie Virtual Reality (VR) oder Augmented Reality (AR) nutzt, um Lernende beim Kompetenzaufbau sowie beim Erlernen von Prozessen zu unterstützen. Dies wird u.a. durch die Interaktion, das selbstständige Handeln sowie das Eintauchen des Lernenden in eine interaktive Lernumgebung – Immersion – erreicht.

Quelle: Lernen in immersiven Welten, S. 4, bitkom,

https://www.bitkom.org/sites/default/files/2020-05/200515_impulspapier_lernen-in-immersiven-welten.pdf

1. BEISPIEL BILD V.S. VIRTUELLE TOUR

AULA DER ALTEN UNIVERSITÄT: [HTTPS://ILIAS.UNI-MARBURG.DE/DATA/UNIMR/LM_DATA/LM_3648408/JFMH_ALTEUNIVERSITAET/INDEX.HTML](https://ilias.uni-marburg.de/data/unimr/lm_data/lm_3648408/jfmh_alteuniversitaet/index.html)



2. WELCHE MÖGLICHKEITEN BIETEN SICH?

- Betrachter kann eigenständig navigieren / sich Wissen aneignen
- Eignet sich für die Präsentation von realen Umgebungen, Escape-Rooms, Games
- Weite Verbreitung, unabhängig vom Betriebssystem und Endgerät

3. WAS STECKT DAHINTER?

GRUNDLAGEN

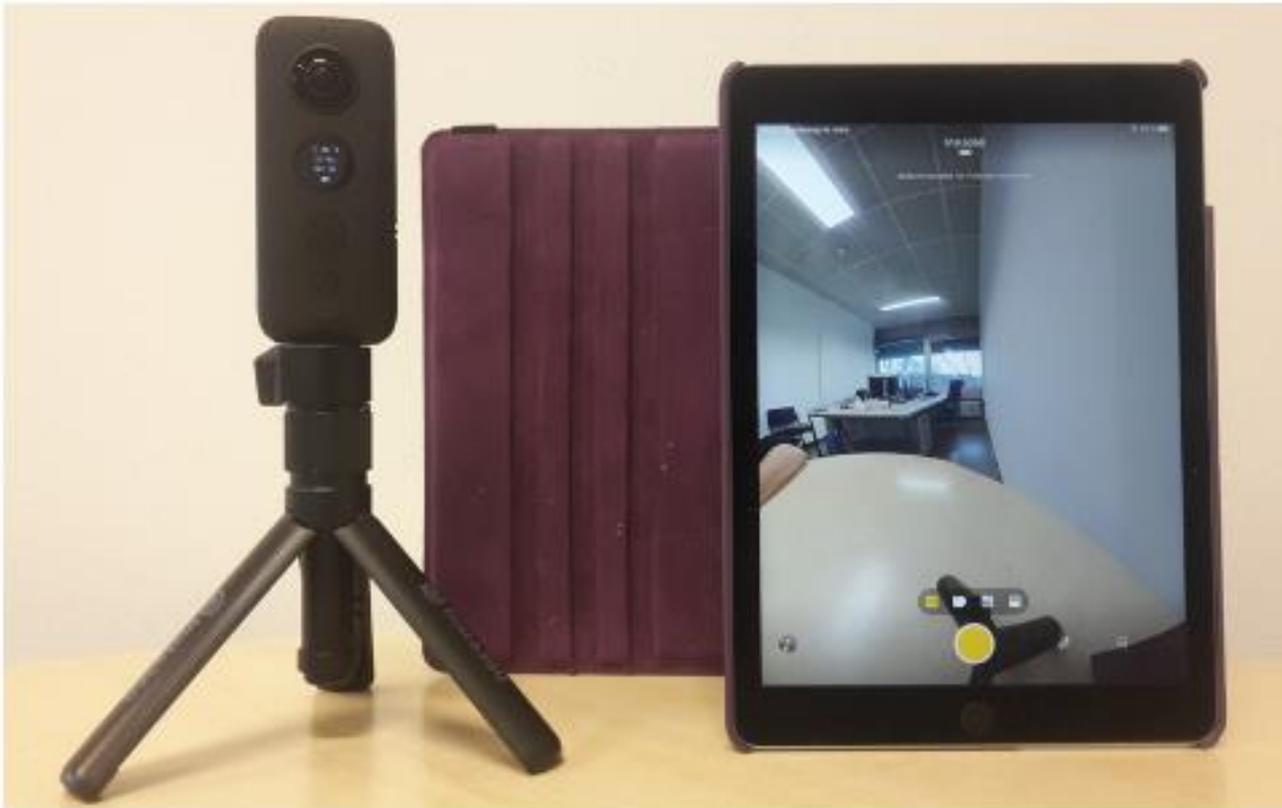


Grundlage:

- Sphärische Panoramen (Fotos/Videos mit einem 360 Grad Blickwinkel)
- 360 Grad Viewer stellt räumliche **Ansicht!** her → keine „reale 3D Umgebung“

3. WAS STECKT DAHINTER?

360° KAMERA

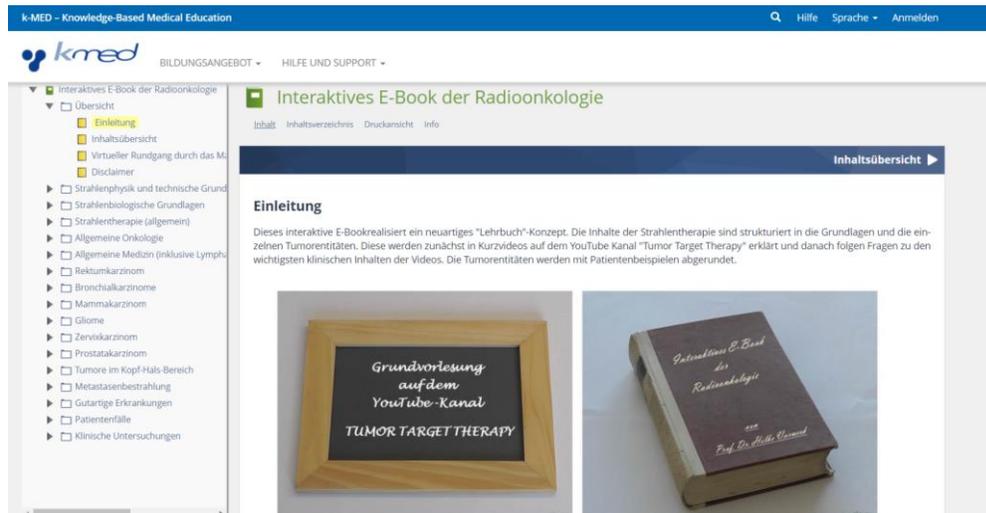


- Einfache Erstellung von 360° Panoramen / Video
- Fernsteuerung der Kamera und Vorschau der Aufnahmen
- Panoramen werden mit einer entsprechenden Software (z. B. Pano2VR) zu einem Rundgang zusammengeführt



4. EINTAUCHEN IN UNZUGÄNGLICHE RÄUME

PROF. DR. MED. DIPL.-PHYS. HILKE VORWERK



Interaktives E-Book:

https://kmed.uni-giessen.de/ilias/goto.php?target=pg_42676_172102&client_id=kmed

Virtueller Rundgang des MIT Marburg:

Link zum Rundgang: <https://uni-marburg.de/hOCWJI>
Dokumentation: <https://uni-marburg.de/nSFwv>

4. EINTAUCHEN IN FERNE GEGENDEN

PROF. DR. MED. IVICA GRGIC



- Klinikpartnerschaft mit einer Klinik am Kilimanjaro
- Herstellung einer immersiven 360 Grad Erfahrung für die Marburger Austauschpartner



4. EINTAUCHEN IN ANDERE KULTUREN

ANNE GOLETZ, ERNST HALBMAYER, DAGMAR SCHWEITZER DE PALACIOS



- Virtueller Rundgang durch die Ausstellung "Die Wirklichkeit des Mythos. Mythen der Yukpa aus Kolumbien und Venezuela".
- Veröffentlichung von Forschungsinhalten / Vergangenen Ausstellungen

Link zum Rundgang:

<https://uni-marburg.de/Yvibwl>

4. EINTAUCHEN IN VERGANGENE ZEITEN

CLAIRE KÖHLING & VIRTUELLE TOUR ALS STUDIPROJEKT

„Auf den Spuren der Franzosen in Marburg“ in der Galerie JPG

WS 2022/23

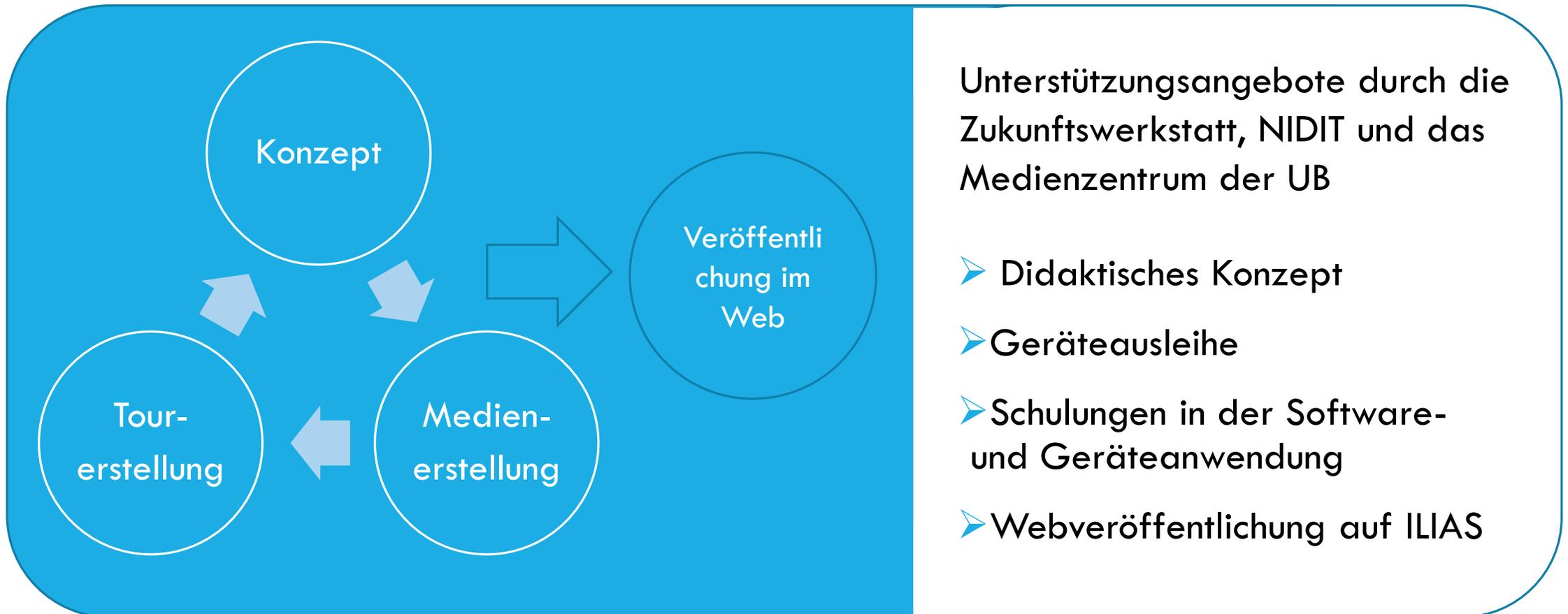
- Didaktisierung einer Ausstellung als Studierenden Projekt, Lehrveranstaltung: „Landeskunde mit Didaktik“

SoSe 2023

- Überarbeitung in Lehrveranstaltung: „Landeskunde mit Didaktik“
- Übersetzung der deutschen Info-Tafeln ins Französische im Übersetzungsseminar



5. RUNDGANG ERSTELLUNG & UNTERSTÜTZUNG



5 360 GRAD TOUREN - WORKFLOW

1. Konzepterstellung:

Ziel der Tour? / Welche Stationen werden wie dargestellt? / Technischen Aspekte?

2. Produktion der Medien:

360 Grad Medien + zusätzliche Medien (Fotos / Videos Text)

3. Zusammenstellung der Tour:

- Pano2VR 6 (<https://ggnome.com/pano2vr/>)
- Marzipano Tool (<https://www.marzipano.net/tool/>)

4. Upload ins Internet:

- z. B. als HTML-Modul auf ILIAS

WEITERE TERMINE ZUM THEMA VIRTUELLE TOUREN

16. November 2023; 12:15 -13 Uhr online / vor Ort Vortragsraum, Zentrum für Synthetische Mikrobiologie "SYNMIKRO", Karl-von-Frisch-Straße 14, 35043 Marburg

Die NIDIT Labs for Innovative Teaching - Raum geben für innovative Bildungstechnologien

Veranstaltung im Rahmen der Teaching Futures vom 15/16 November 2023

Link zum Programm: <https://www.uni-marburg.de/de/universitaet/lehre/lehrprofil/teaching-futures-zukuenfte-der-lehre-2023>

6. Dezember 2023; 10:15 -16 Uhr Präsenz, Gamelab der Universitätsbibliothek

FÜR STUDIERENDE IM RAHMEN DES STUDY SKILLS PROGRAMMS: "360°-RUNDGÄNGE ERSTELLEN – NEUE PERSPEKTIVEN FÜR INNOVATIVE FORMEN DER PRÄSENTATION,,

Link zum Programm: https://ilias.uni-marburg.de/goto.php?target=crs_3365115&client_id=UNIMR

DIE NÄCHSTE LUNCH LECTURE

2. November
2023

Marburg Modul - Wie läuft's?

Katja Franz und Viktoria Ribel-Sencan

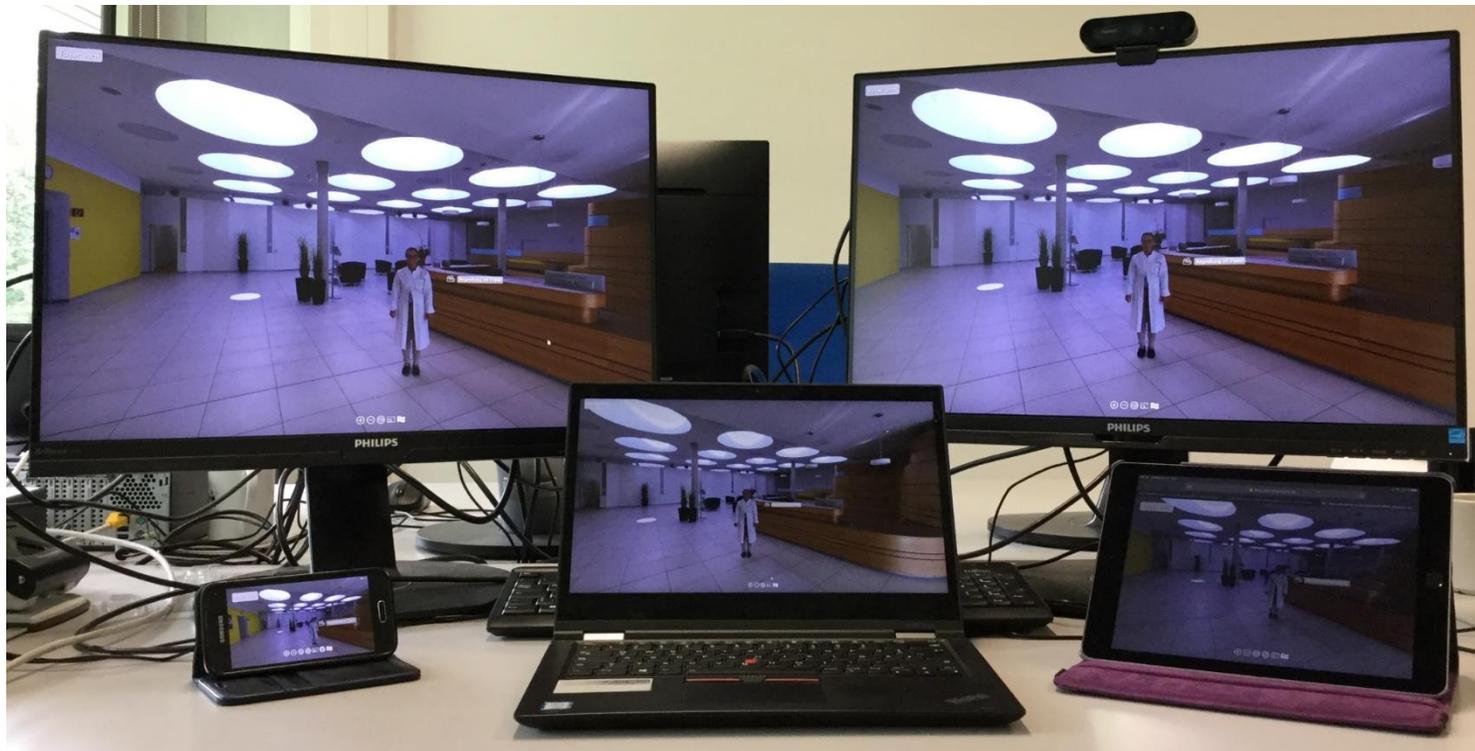
▼ Details

Diese Lunch Lecture richtet sich gezielt an Lehrende, die im Marburg Modul WS 23/24 ein interdisziplinäres Projekt betreuen. Tauschen Sie sich mit Lehrenden der anderen Projekte über den bisherigen Verlauf aus, oder bringen Sie ein akutes „Problem“ aus ihrem Projekt mit, welches angeleitet mittels der Methode des kollegialen Austauschs behandelt wird.

[Raum für die Webkonferenz](#)

Link zum Programm: https://ilias.uni-marburg.de/goto.php?target=crs_3119890&client_id=UNIMR

VIELEN DANK FÜR IHR INTERESSE



**Kontakt zur
Hochschuldidaktik:**

lehre@uni-marburg.de